

# AI FØLGER

1. først skal du lave en figur der kan gå rundt i dit spil

2. bagefter skal du lave en figur der kan følge efter den figur du styrer

Din figur du styrer med piletaster



```
when clicked on [left arrow]
change x by -10
set direction to -90
next costume
```

X

Y

```
when clicked on [up arrow]
change y by 10
next costume
```

```
when clicked on [right arrow]
change x by 10
set direction to 90
next costume
```

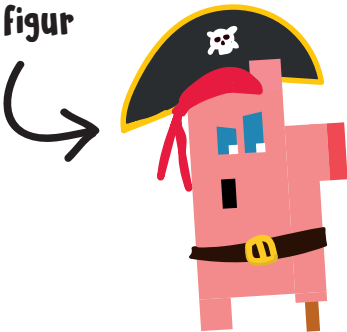
```
when clicked on [down arrow]
change y by -10
next costume
```

Din figur skal gå lidt hurtigere end følgeren

```
when clicked on [flag]
forever loop
  if attack = 1 then
    set direction to JACK_WALK
    go 2 steps
  else
    [ ]
```

```
when clicked on [flag]
forever loop
  if (distance to JACK_WALK < 150) and (distance to JACK_WALK > 40) then
    set attack to 1
    next costume
  else
    set costume to SOROVER
    set attack to 0
```

Din følger der følger efter din figur



AFSTAND



Når attack er lig med 1 så skal følgeren dreje hen mod figureren og gå to skridt i den retning

Når følgeren kommer tættere på end 150 men ikke tættere end 40 så er attack lige med 1.