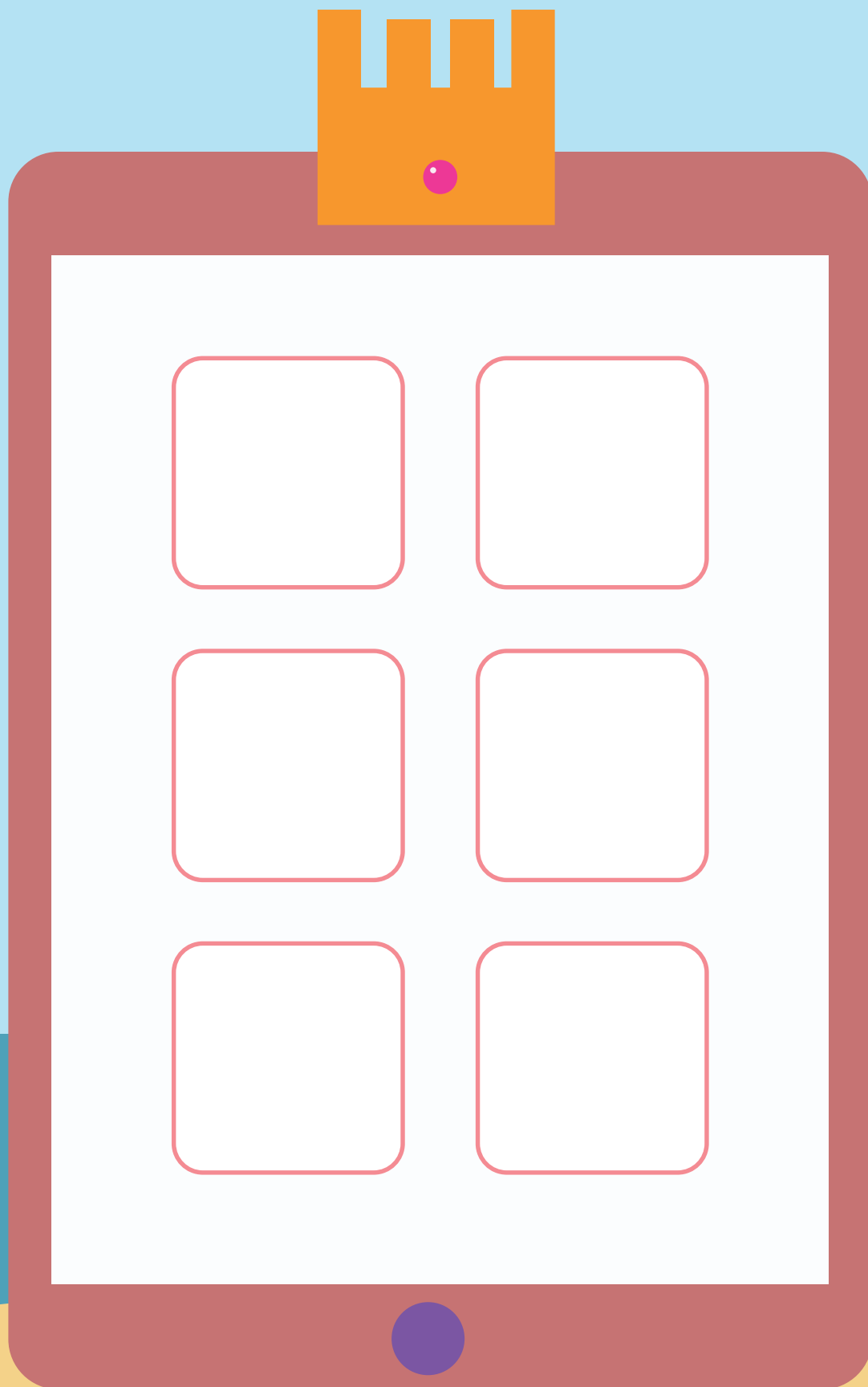
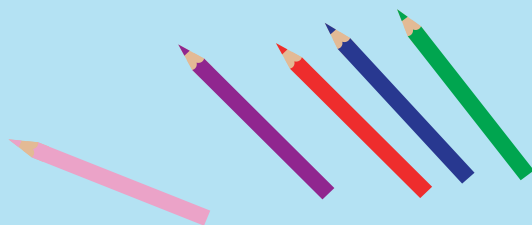


Ipad har programmer

Tegn de programmer, din **ipad** skal have.



Kamera



Har du prøvet at tage et **billede**?

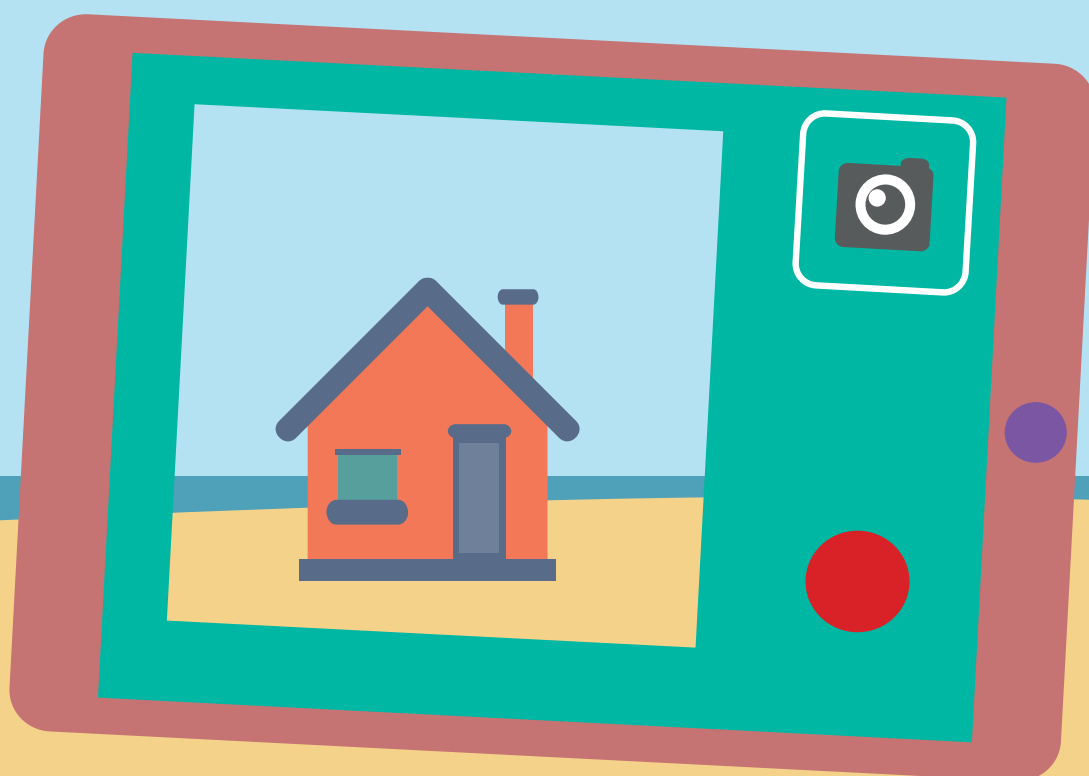
Åbn kameraprogrammet.

Kig igennem kameraet.

Nu skal du prøve at tage et billede af forskellige ting.

Prøv at tage et billede af noget **firkantet**... og bagefter noget **rundt**.

Måske du kan finde noget udenfor med de former?



Kamera

firkantet

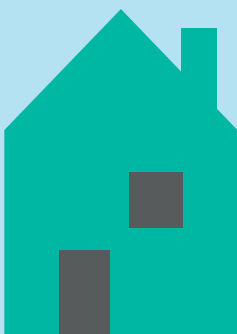


kan findes i



klods

og



hus

rundt



kan findes i



ur

og



bold

Start et program med en **kat**

Nu skal du i gang med at **kode!**

Find **katten** på din **ipad**. Tryk på den!



kat

Tryk så på **huset**



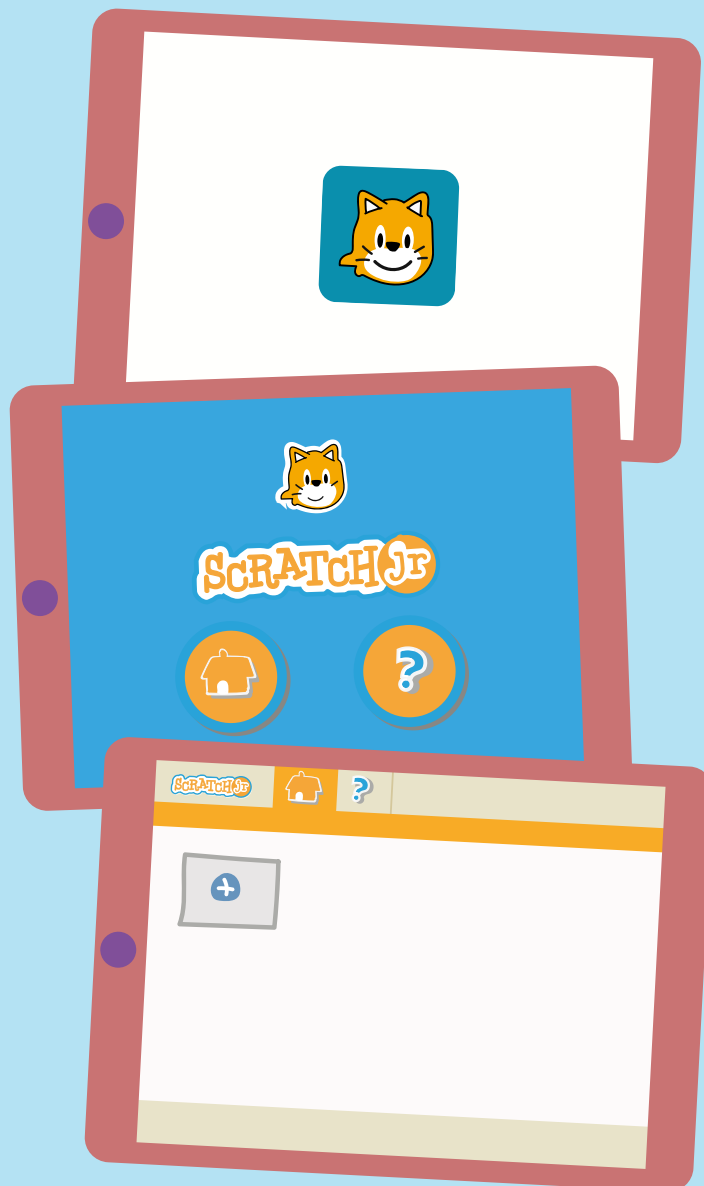
hus

Og til sidst på **pluset**



plus

Psst! Den voksne skal hente et program på ipadden, der hedder Scratch Jr, inden I går i gang



GUIDASTRONAUT



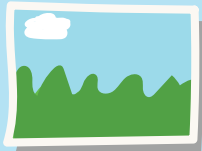
MÅL!

Sådan ser det ud, når du er i mål

Rute til tegneværkstedet

Nu skal du finde tegneværkstedet!

Tryk på **billedet**



billede

Og tryk så på et tomt stykke **papir**

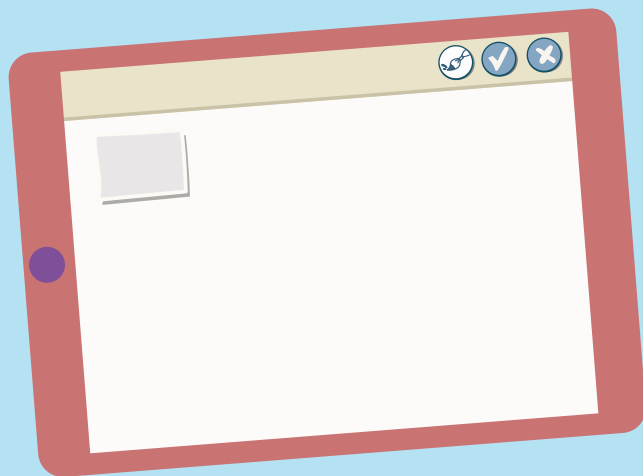


papir

Når du har trykket på papiret, skal du trykke på **penslen**



pensel



GUIDASTRONAUT



MÅL!



Så er du kommet frem til tegneværkstedet!

Tegn en blomst i tegneværkstedet

Nu skal du tegne en blomst til katten i tegneværkstedet!

Hvilke farver har din blomst?

Tryk på strengen



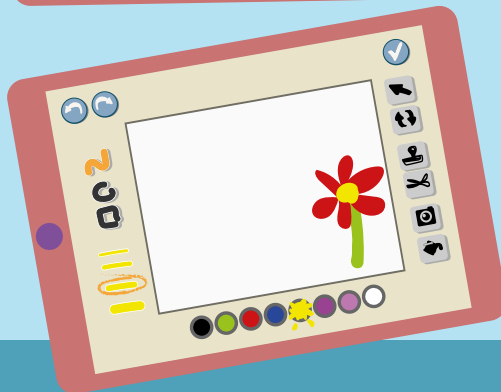
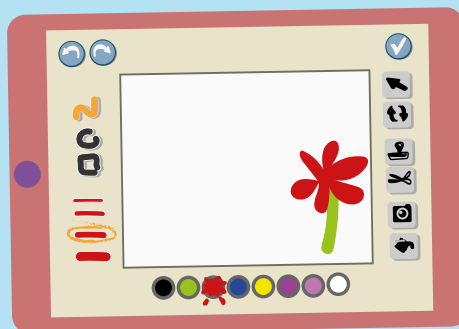
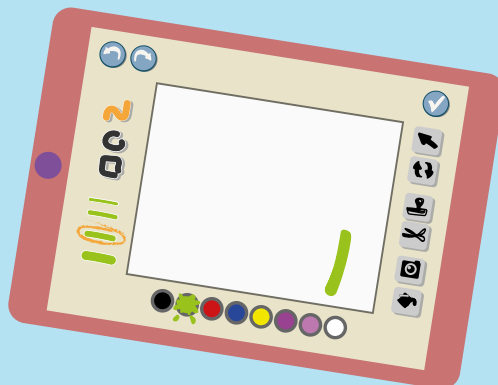
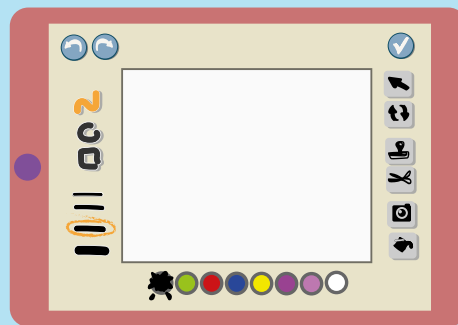
Vælg størrelse



Vælg farve



Når du er færdig, skal du trykke på flueben



GULDASTRONAUT

MÅL!

Nu er der en blomst til katten!