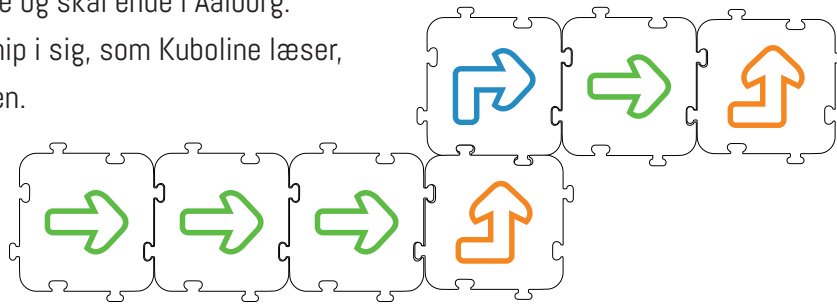


Rute: Kuboline skal en tur til Aalborg fra Odense

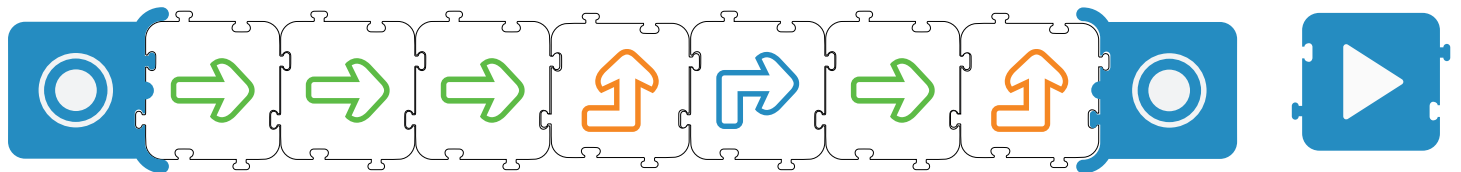
Brug brikkerne til at lægge ruten til Kuboline og lad hende køre på brikkerne. Lidt ligesom hvis hun kørte med tog. Kuboline starter i Odense og skal ende i Aalborg.

Brikkerne har en RFID-chip i sig, som Kuboline læser, når hun kører over brikken.



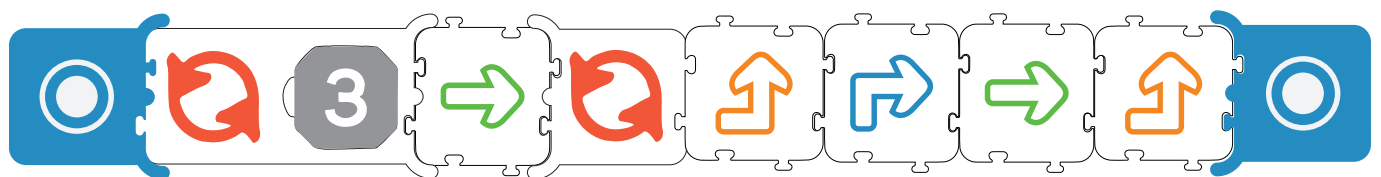
Sekvenser og funktioner: Til Aalborg fra Odense

Nu skal du kode Kuboline og lade hende køre uden brikkerne. Lidt ligesom hvis hun kørte med (selvkørende) bus. Pilekoderne danner en sekvens, og de blå brikker med cirkler danner en funktion. Lad Kuboline køre henover hele koden og sæt den blå "play-brik" i Odense, hvor Kuboline starter.



Loops: Til Aalborg fra Odense - Optimér koden

Nu skal Kuboline køre samme sekvens, men denne gang skal du gøre koden kortere ved at bruge loops. Jo simple koden er, jo bedre. Så er det nemmere at finde fejl, hvis der er nogen.



Forhindringer

Nu skal du tegne nogle forhindringer på kortet og kode Kuboline, så hun skal køre uden om forhindringerne. Hvis det er for let, så byt med din sidemakker.

