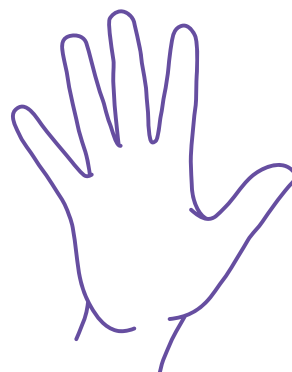


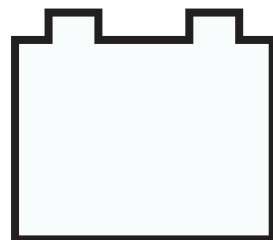
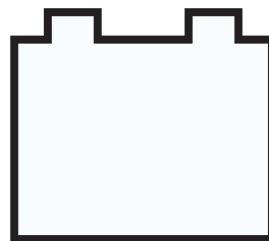
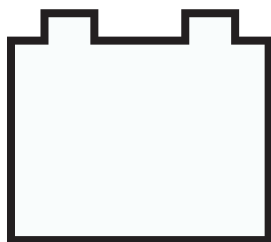
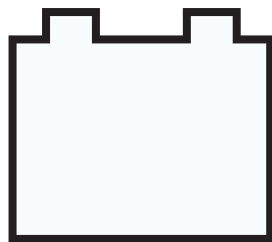
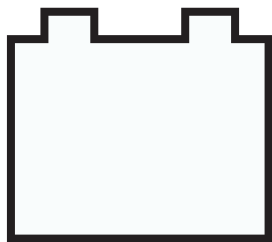
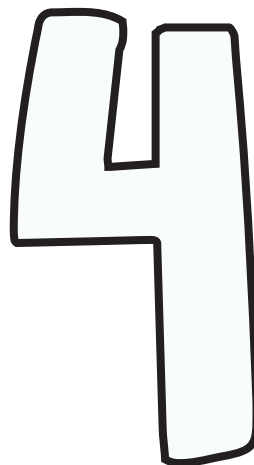
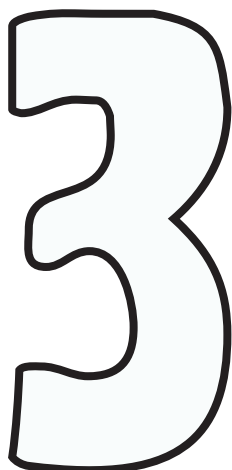
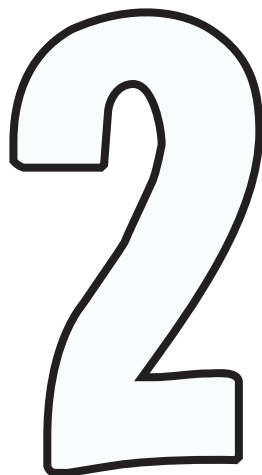
# Tilfældighedsmaskine

Hvad vil det sige, at noget er tilfældigt? Det skal vi lege med i denne opskrift.

Start med at tælle til 5 med fingrene? Kan du finde 5 klodser i forskellige farver?



5



Læg klodserne i firkanterne under tallene, når du finder dem!

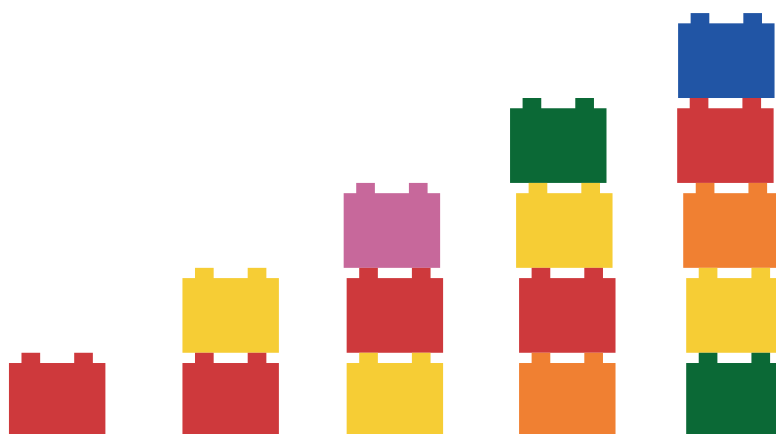
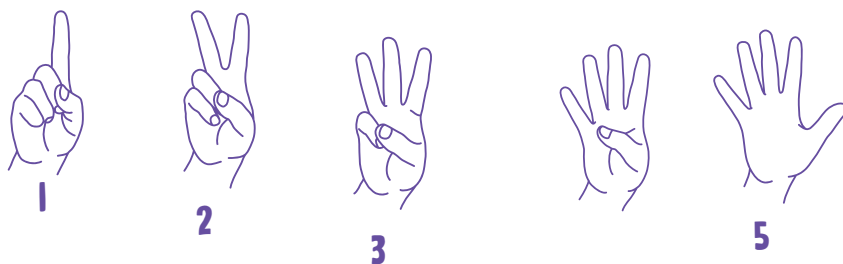
Nu skal du finde tuscher frem og farvelægge tallene i de samme farver som klodserne!



# Tilfældighedsmaskine

Kan du bygge et tårn til hver farve, der har lige så mange klodser, som farven har?

Tårnene må have lige de farver, du har lyst til. Bare de har det rigtige antal - tæl med fingrene!



4

Hvilket tårn er højest, og hvilket et er mindst ?

# Tilfældighedsmaskine: Tallet og Tårnet

Put nu en klods af hver farve ned i voksensokken

Træk et tilfældigt tal fra sokken (blå er lig med 5, gul er lig med 4, grøn er lig med 3, lyserød er lig med 2 og rød er lig med 1)

Stil jeres tårne i den ene side af stuen og læg sokken i den anden ende. Nu skal I trække et tal og finde et tårn, der matcher!



**Psst!** Denne leg kan varieres på mange måder! Klodserne kan også repræsentere forskellige ting i rummet, som de skal finde, fx kan den røde klods være kode for brandbilen, eller den grønne klods være kode for gyngen. Det kan også være at de skal finde røde ting, når de trækker en rød klods og så fremdeles!